

FUNDACJA CODERDOJO POLSKA ORAZ T-MOBILE OGŁASZAJĄ II EDYCJĘ PROGRAMU FAJNE GRANTY T-MOBILE

We wrześniu Fundacja CoderDojo rozpoczęła nabór wniosków do programu Fajne Granty T-Mobile. Jego celem jest wspieranie osób, organizacji i instytucji, angażujących się w popularyzowanie odpowiedzialnego korzystania z nowych technologii przez dzieci oraz młodzież. Program, który T-Mobile Polska wspiera od 2016 roku, jest integralnym elementem działań popularyzatorsko – edukacyjnych, realizowanych przez Fundację.

Od pięciu lat Fundacja CoderDojo organizuje spotkania dla dzieci i młodzieży, podczas których młodzi *ninja* wspólnie kodują, zajmują się grafiką komputerową, czy projektują w 3D. Idea tego typu darmowych, działających na otwartych zasadach, klubów kodowania trafiła do Polski z Irlandii, gdzie się narodziła. Jej prekursorem na polskim gruncie był Kamil Sijko, który w 2013 roku otworzył w Zambrowie pierwsze dojo. Obecnie w Polsce działają już 22 tego typu kluby, w których każdego tygodnia, w zajęciach prowadzonych przez 100 mentorów, uczestniczy 400 młodych ludzi. Fundacja działała od początku na zasadach non profit, a środki na poszerzenie zasięgu i aktywację nowych klubów pozyskuje od Partnerów i darczyńców, w gronie których znajduje się T-Mobile Polska, partner programu Fajne Granty T-Mobile.

„FAJNE GRANTY T-MOBILE 2018” – o co chodzi?

Fajne Granty T-Mobile 2018 to program skierowany do pasjonatów, którzy pragną popularyzować wykorzystywanie nowych technologii w edukacji. Udział w konkursie mogą wziąć szkoły, organizacje pozarządowe, biblioteki czy ośrodki kultury. Warunkiem jest zgłoszenie projektu, zakładającego wykorzystanie projektowania i druku 3D w edukacji. Dwunastu finalistów otrzyma drukarki 3D wraz z kompletem filamentów. Najlepsza realizacja projektu otrzyma też nagrodę dodatkową - warsztaty design thinking dla grupy projektowej, które zrealizowane będą w siedzibie T-Mobile Polska.

„Nowoczesna edukacja jest interdyscyplinarna, innowacyjna i inspirująca. Wierzymy, że projekty wykorzystujące projektowanie i druk 3D zgłoszone do konkursu też takie będą - mówi Joanna Pawlak, prezeska Fundacji CoderDojo Polska. Chcemy wyposażyć szkoły, domy kultury, fundacje edukacyjne w sprzęt, który pozwoli dzieciakom bawić się i uczyć jeszcze długo po zakończeniu konkursu.”

Wnioski należy przesyłać do 8 października.

Informacje dotyczące tego działania i innych projektów Fundacji publikowane są na stronie www.coderdojo.org.pl i na Facebook/CoderDojoPL.

Kontakt:

e-mail: kontakt@fajnegranty.pl

tel. 606 222 225